

# Übung: MindMap mit Textkarten erstellen

(Kapitel 1, Übung 4)

1. Fügen Sie auf einer leeren Tafelseite eine **OVALE FORM** ein.  
(Schaltfläche **FORMEN** in der Hauptwerkzeugleiste, Form antippen, eine Füllfarbe und eine Rahmenfarbe wählen, eine ovale Form auf der Tafelseite aufziehen)
2. Verschieben Sie die ovale Form in die Mitte und **SPERREN** die Form.  
(Listenpfeil rechts oben am Objekt antippen, im Kontextmenü **SPERREN** wählen)
3. Fügen Sie auf der Tafelseite zwei **FORMEN** für Haupt- und Unterpunkte ein.  
(Schaltfläche **FORMEN**, Form antippen, eine Füllfarbe und eine Rahmenfarbe wählen, die Form auf der Tafelseite aufziehen)
4. Verschieben Sie die Formen an den Seitenrand und **ENDLOSKLONEN** Sie diese.  
(Listenpfeil am Objekt antippen, im geöffneten Kontextmenü den Endloskloner wählen)
5. Fügen Sie auf der Tafelseite eine **LINIE** ein.  
(Schaltfläche **Linien**, eine Linienfarbe wählen, die Linie auf der Tafelseite aufziehen)
6. Verschieben Sie die Linie an den Seitenrand und **ENDLOSKLONEN** Sie diese.  
(Listenpfeil am Objekt antippen, im Kontextmenü den Endloskloner wählen)
7. Tippen Sie auf die Schaltfläche **AUSWÄHLEN** (Maus-Modus).
8. **Speichern** Sie die Tafelseite unter dem Dateinamen **MINDMAP**.

Um die Inhalte in der MindMap zu entwickeln, ziehen sie jeweils eine Form von der endlosgeklonten Form ab und verschieben Sie diese an eine gewünschte Position. Anschließend beschriften Sie die Form: doppelt anklicken und schreiben.

Linien können Sie an deren Endpunkte verlängern oder verkürzen, sodass Verbindungen zwischen den Objekten entstehen.

